# **Semana 1 y 2 – Levantamiento de Requerimientos**

### **1. Descripción general de la actividad**

En las semanas 1 y 2 se ejecutó el proceso de **levantamiento de requerimientos** del proyecto **BalanceMe**, actividad fundamental para establecer las bases del diseño y posterior desarrollo del MVP (Producto Mínimo Viable). Este proceso tuvo como propósito comprender a detalle las necesidades del usuario, identificar las funcionalidades esenciales que debe contemplar la aplicación y delimitar el alcance realista del proyecto dentro del semestre académico.

El levantamiento se desarrolló en tres etapas:

1. **Investigación y benchmarking**: revisión de aplicaciones existentes y buenas prácticas en el ámbito de la salud mental digital.
2. **Definición del público objetivo**: análisis del segmento al que estará dirigido BalanceMe. (personas entre 18 y 35 años)
3. **Priorización de funcionalidades del MVP**: selección de los módulos iniciales y definición de los requisitos técnicos y no funcionales.

### **2. Actividades realizadas**

**a) Investigación y benchmarking**

* Se analizaron **aplicaciones de referencia**: *Daylio, Journey, Sanvello y Youper*.
* De cada aplicación se identificaron las fortalezas y limitaciones:
  + *Daylio*: excelente registro de estados de ánimo y reportes gráficos.
  + *Journey*: journaling con sincronización multiplataforma.
  + *Sanvello*: integración entre mood tracking y herramientas de autocuidado.
  + *Youper*: uso de IA para analizar emociones.
* A partir de este análisis, se establecieron buenas prácticas a replicar (simplicidad, usabilidad, visualización de datos) y brechas a mejorar (privacidad de datos, enfoque en usuarios jóvenes, inclusión de recursos de emergencia).

**b) Definición del público objetivo**

* Se determinó como segmento central a **jóvenes y adultos entre 18 y 35 años**.
* Justificación: este grupo presenta mayor propensión a estrés académico/laboral y está abierto al uso de apps móviles.
* Se incluyó también un rango extendido hasta los 50 años, ya que este grupo enfrenta crisis emocionales vinculadas a cargas familiares y profesionales.

**c) Identificación de problemáticas principales**

* Dificultad de acceso a terapias tradicionales por costos o falta de tiempo.
* Estigma social asociado a la salud mental que dificulta buscar ayuda.
* Necesidad de herramientas digitales accesibles que promuevan el autocuidado diario.

**d) Priorización de funcionalidades del MVP** Se definieron las funcionalidades mínimas a desarrollar en este primer ciclo:

1. **Registro de estados de ánimo**: al menos 5 emociones diarias, con reportes semanales/mensuales.
2. **Journaling digital**: posibilidad de registrar experiencias con etiquetas emocionales.
3. **Biblioteca de autocuidado**: mínimo 5 ejercicios de respiración, 3 meditaciones guiadas y 2 técnicas de relajación.
4. **Recursos de emergencia**: acceso inmediato a estrategias de crisis y contactos de ayuda.

**e) Requisitos no funcionales considerados**

* **Privacidad y seguridad de datos**: encriptación de información sensible y autenticación de usuarios.
* **Usabilidad**: interfaz amigable e intuitiva.
* **Escalabilidad**: arquitectura que permita futuras mejoras y ampliación de funciones.

### **3. Recursos utilizados**

* **Internet y artículos especializados** sobre salud mental digital.
* **Benchmarking** de aplicaciones similares para identificar funcionalidades y tendencias.
* **Reuniones de equipo** (Isidora, Gina y Kevin) vía online y presencial para consensuar decisiones.
* **Herramientas de gestión**: Trello (para organizar tareas), Google Docs (para documentación compartida).

### **4. Evidencia generada**

* **Documento de requerimientos** que incluye:
  + Perfil del usuario objetivo.
  + Lista priorizada de funcionalidades del MVP.
  + Requisitos técnicos y de seguridad.
  + Restricciones y supuestos del proyecto.
* Este documento será validado con el docente como parte del **Hito 1 en Semana 4**.

### **5. Responsables**

* **Isidora Palma**: Gestión de la actividad, recopilación de información y sistematización de requerimientos.
* **Gina Ríos**: Investigación de aplicaciones comparativas y propuesta inicial de arquitectura funcional.
* **Kevin Escobar**: Análisis técnico de viabilidad y definición preliminar de base de datos/API.

### **6. Estado de avance**

✅ **Actividad completada en su totalidad.** El levantamiento de requerimientos permitió obtener una visión clara del alcance inicial del proyecto y establecer las bases necesarias para el diseño de prototipos (a partir de la Semana 3).